

# SUBARU様の工場プレスライン干涉検証のための 3Dデジタルツイン導入事例もご紹介

## 製造業向け ゲームエンジン活用セミナー

株式会社アルゴグラフィックス主催

エヌビディア合同会社 協賛 / シリコンスタジオ株式会社・株式会社ワイドソフトデザイン 協力

2024年9月10日 (火) ベルサール八重洲 2F



近年、産業界においてゲームエンジンの利活用が高まる中、アルゴグラフィックスは、世界最高水準のリアルタイム3DCGを活用した技術をコアテクノロジーとするシリコンスタジオと業務提携、また、Unreal EngineにおいてVR等含めた高度な技術力をもつワイドソフトデザインを子会社化し、お客様への更なるご支援体制強化を図りました。加えて、AI、デジタルツインに取り組むNVIDIA社を含め、トータルでのゲームエンジン活用ソリューションをご提供しています。本セミナーでは、各社の最新情報や先日プレスリリースしたSUBARU様の工場プレスライン干涉検証のための3Dデジタルツイン導入事例をはじめ、マツダ様・クボタ様・日野自動車様などの企業が導入されたゲームエンジンの活用事例をご紹介します。

### 開催概要

- 主催 株式会社アルゴグラフィックス  
協賛 エヌビディア合同会社  
日程 2024年9月10日 (火) 14:00-16:45  
受付 13:00から / 展示 17:30まで  
会場 ベルサール八重洲 2F Room D+E  
アクセス 日本橋駅 A7出口 (直結)  
大手町駅 B10出口 (徒歩2分)  
三越前駅 B3出口 (徒歩3分)  
東京駅 八重洲北口 (徒歩4分)  
参加方法 事前登録制 (先着70名様)  
当社公式ホームページよりお申し込みください。  
対象 自動車・建機・農機をはじめとした各製造業



※内容は予告なく変更される場合がございますので予めご了承ください。

- 13:00-14:00 **受付開始 / 展示デモ**
- 14:00-14:15 **開会の挨拶 / ゲームエンジン活用のご紹介**  
**株式会社アルゴグラフィックス**
- 14:15-14:55 **製造・重工業・自動車業界で広がる、ゲームエンジン活用による課題解決とは？**  
**シリコンスタジオ株式会社 テクノロジー事業本部 新規事業開発部 部長 向井 亨光 氏**  
製造業をはじめとした産業分野では、さまざまな課題解決のためにゲームエンジンの活用が進んでいます。従来のデジタルモックアップよりもワンランク上の設計・デザイン評価を実現するデザインレビュー環境をはじめ、設計・測定データやPLATEAUなど3D都市データを活用したデジタルツイン、機械学習（ディープラーニング）のための学習・検証用データなど、実際の事例を交えながら取り組みのポイントを解説します。
- 14:55-15:25 **Unreal Engine活用事例 シミュレーションからVR安全教育、制作方法まで**  
**株式会社ワイドソフトデザイン 技術開発グループ 副社長 浦下 将治**  
ワイドソフトデザインではVR元年と言われた2016年からUnreal Engineを使った開発に取り組んでおり、様々な活用方法があることが分かりました。  
今回は、これまで取り組んできたUnreal Engineを使ったシミュレーションでの活用方法からVRでの疑似体験、安全教育、そして制作方法までをご紹介します。
- 15:25-15:55 **デモタイム**  
会場後方でVR体験などのデモをご用意しています。
  - ゲームエンジンを活用した3Dデジタルツインによる課題解決事例
  - VRで疑似体験できる橋梁工事現場における安全教育システム
  - エヌビディアのAI開発専用プラットフォーム「DGX」資料とメリットをご紹介します
- 15:55-16:25 **NVIDIA DGXプラットフォームのご紹介**  
**エヌビディア合同会社 エンタープライズ事業本部 シニアマネージャ 鈴木 元哉 氏**  
AI技術は日々進化し、新たなビジネスモデルやサービスを生み出しています。生成AIがビジネスや社会に与えている影響や、AIイノベーションの最新事例を含めて動向をご紹介します。あわせて生成AI時代におけるAI開発の課題解決や講演内で事例紹介されるゲームエンジンによる作成教師データの効率的な処理を可能にするエヌビディアのAI開発専用プラットフォーム「DGX」の最新ラインナップをご紹介します。
- 16:25-16:40 **質疑応答**
- 16:40-16:45 **閉会の挨拶**
- 16:45-17:30 **個別質問会 / 展示デモ**

## お申し込みはこちら

URLならびにQRコードよりアクセスいただき、お申し込みください。  
競合他社様、個人のお客様のお申し込みにつきましては、お断りをさせていただく場合がございます。  
満席の場合は当社お客様を優先してご案内させて頂く場合がございますので、予めご了承ください。

[https://www.argo-graph.co.jp/event-seminar/seminar\\_20240910\\_game-engine.html](https://www.argo-graph.co.jp/event-seminar/seminar_20240910_game-engine.html)



# ARGO GRAPHICS

アルゴグラフィックス



株式会社アルゴグラフィックス

イベント・セミナーへの各種お問い合わせは下記、または弊社担当営業へご連絡ください。

電話番号

03-5641-2007

e-mail

marketing@argo-graph.co.jp